*При реализации* ***синхронизации*** *процессов использовать функции ожидания сигнального состояния объекта только с* ***равным нулю или бесконечности интервалом*** *ожидания. Каждый отдельный процесс открывать в*

***отдельном консольном окне****.*

2.1. Написать программы для консольного процесса Boss (Резидент) и консольных процессов Scout (Шпион).

*Для моделирования передачи сообщений ввести специальные события, которые обозначают «точку» и «тире», конец сеанса.*

Процесс **Boss**:

запрашивает у пользователя количество процессов Scout, которые он должен запустить; запускает заданное количество процессов Scout;

принимает от каждого процесса Scout сообщение и выводит его на консоль в одной строке. Принимать сообщение может **только от одного процесса**, передача остальных сообщений от других процессов должна блокироваться с помощью мьютекса;

завершает свою работу.

Процесс **Scout** :

запрашивает с консоли символы: «-», «.» (событие *«тире»,* событие *«точка» )* и передает соответствующие события процессу Boss;

завершает свою работу, когда будет введён символ, обозначающий конец ввода сообщений.